|  |
| --- |
| **PROGRAMMA SVOLTO**ANNO SCOLASTICO 2020/2021 |
| **DOCENTI**Italo D. FalconiMassimo Bianchi | **MATERIA**INFORMATICA | **CLASSE**4 INF3 |
|  Strutture dati IN memoria di massaGestione dei file: classificazione (tipizzati / non tipizzati / di testo) e campi di applicazione - Procedure e funzioni standard – Applicazioni di base e algoritmi di ordinamento esterni Strutture dati IN memoria centraleOrganizzazione e indirizzamento della memoria centrale - Struttura di un programma (segmento codice / dati / stack / heap) - Gestione della memoria (statica / dinamica)I tipi di dati astrattiStrutture dati ricorsive: liste (linkate semplici e multiple, stack, coda) - alberi (creazione e visita)la programmazione orientata agli oggettiDefinizione di Classe - Istanze di classi: allocazione in memoria, costruttore e distruttore - Proprietà e metodi – specificatori di accesso - Incapsulamento / ereditarietà / polimorfismo - Metodi statici e virtuali - Collegamento anticipato e ritardato - Compatibilità fra classi - Oggetti dinamici: allocazione / inizializzazione / liberazionewebJavascript e programmazione lato client. EDUCAZIONE CIVICAComunicazione tramite Web e Social Media - Cittadinanza digitale**LABORATORIO**: Sviluppo di applicazioni in ambiente Dev-C++Sviluppo di applicazioni web dinamiche (client) |

|  |
| --- |
| **TESTI IN ADOZIONE**  |
| * P. Camagni, R. Nikolassy

INFORMATICA IN C E C++ PER IL TERZO ANNO DEGLI ISTITUTI TECNICI SETTORE TECNOLOGICO, ART. INFORMATICAEd. HOEPLI* *Dispense fornite dal docente*
* Strutture dinamiche in memoria di massa: i file
* Strutture dinamiche in memoria centrale
* I principi della Programmazione Orientata agli Oggetti
* Javascript : Guida Base
 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data  |  |  | firma Docenti |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | firma Studenti |  |
|  |  |  |  |  |